*F*ripouille

Notre monde est ruines submergées par la forêt.
L'oubli ronge les mémoires. Les souvenirs se dérobent. Les horlas rôdent.

Feuille de personnage

valeur de défense	caractéristique	bonus
10	Viande 5	0
12	Nerfs 8	2
11	Os 7	1
10	Crâne 5	0
12	Tripes 8	2
11	Gueule 7	1

valeur de défense		bonus
14	Couenne	4

maximum		actuelle
5	Sève 1d8+bonus d'os	3

nom	Niveau 1	Souvenirs et prodiges en mémoire, menus objets et serviteurs	
trombine		Cotte de maille x3em	corde de 15 m x3em
		barre à mine x2em	lime
		Corne	Souvenir : Dans les forêts limbiques, des limaces t'ont sucé la mémoire, tu en as réchappé de peu.
		Poudre jaune 5 doses	

état

Aux Abois - Au Supplice

Force / faiblesse : Jambes particulièrement musclées / tuberculeux
Penchant : Ambivalent
Malédiction :Hanté
Espèce : Humain (avantage de tripe)

arme(s) :Barre à mine 1d8, qualité 3

protection(s) : Casque bricolé + Cotte de maille

traces : allure lourdaude – visage traits tirés – peau tatouée – chevelure luxuriante – vêture tâchée de sang – vertue idéaliste – travers rancunière – discours abrupt – lettrée - droguée

*F*ripouille

Notre monde est ruines submergées par la forêt.
L’oubli ronge les mémoires. Les souvenirs se dérobent. Les horlas rôdent.

Feuille de personnage

valeur de défense	caractéristique	bonus	nom	Niveau 1	Souvenirs et prodiges en mémoire, menus objets et serviteurs	
10	Viande 5	0	trombine		10 craies	grappin
11	Nerfs 6	1			Souvenir : dans un laboratoire d’alchimiste tu sacrifie des oisillons. Ce geste s’accompagne d’un sentiment de nécessité et de tristesse.	clous
13	Os 11	3			Souvenir : Tu fuis une communauté alors que cette dernière est envahie par une forêt marécageuse qui se développe de façon surnaturelle.	Parchemin de sort (écorce gravée) : Objectisé ! : vous devenez n’importe quel objet inanimé dont la taille est comprise entre une pomme et un grand piano.
12	Crâne 7	2			Fronde	Souvenir : Dans les forêts limbiques, des limaces t’ont sucé la mémoire, tu en as réchappé de peu.
11	Tripes 6	1				
10	Gueule 6	0				
valeur de défense		bonus				
13	Couenne	3				
maximum		actuel le				
1	Sève	1				
			état			

Aux Abois - Au Supplice

Force / handicap: déterminé / chétif
*P*enchant : sauvagerie
Malédiction : Hanté
Espèce : Corax (avantage de Crâne)

arme(s) : `Fronde (1d4, x1em, 1 main, qualité 3)`

protection(s) : `veste en curie qualité 3`

traces : `Allure molle – visage espiègle – peau brûlée au soleil – chevelure frisée – Habits flamboyants – vertue juste – travers rancunier – discours décousu – parcours alchimiste – droguée`

(Dagon y'hah throd geb kadishtu f'ilyaa uaaah nglui shagg, goka shogg ee ebunmaor uln Nyarlathotep k'yarnak stell'bsna k'yarnak, eenyth Azathoth f''bthnk gotha nglui throdnyth Dagonnyth.)

*F*ripouille

Notre monde est ruines submergées par la forêt.
L'oubli ronge les mémoires. Les souvenirs se dérobent. Les horlas rôdent.

Feuille de personnage

valeur de défense	caractéristique	bonus
12	Viande 9	2
13	Nerfs 11	3
11	Os 7	1
10	Crâne 5	0
11	Tripes 7	1
10	Gueule 4	0
valeur de défense		bonus
13	Couenne	3
maximum		actuel le
8	Sève	8

nom	Niveau 1	Souvenirs et prodiges en mémoire, menus objets et serviteurs	
trombine		Fringues cuire de croco x2em	Sac à dos Mickey Mouse +2Em
		3m de chaine x2em	Billes argentées
		Une canette de Nuka cola	2 Javeline, x4 em (au total)
		Souvenir : Dans les forêts limbiques, des limaces t'ont sucé la mémoire, tu en as réchappé de peu.	

état

Aux Abois - Au Supplice

Force / faiblesse : très à l'aise dans son corps / sourd
identité très stable / trait animal au visage

*P*enchant : ordre

Malédiction : Tueur

Espèce : maletronche (avantage d'Os) Tête de poisson muet

arme(s) : x2 Javelines (1d8 CaC, 1d6 lancer, 2 emplacements par javeline, 1 main, qualité 3)

protection(s) : Fringues en cuire de croco qualité 3, bouclier couvercle de poubelle qualité 1

traces :Allure corpulente – visage doux – piercings – Cheveux sales – fringues flamboyantes – vertue idéaliste – travers couard – discours indolent – parcours colporteur – infortune hantée

*F*ripouille

Notre monde est ruines submergées par la forêt.
L'oubli ronge les mémoires. Les souvenirs se dérobent. Les horlas rôdent.

Feuille de personnage

valeur de défense	caractéristique	bonus
10	Viande 7	0
13	Nerfs 12	3
12	Os 8	2
11	Crâne 8	1
11	Tripes 8	11
10	Gueule 7	0
valeur de défense		bonus
16	Couenne	6
maximum		actuel le
5	Sève	5

nom	Niveau 1	Souvenirs et prodiges en mémoire, menus objets et serviteurs	
trombine		Combinaison anti-émeute x4 em	5 torches
		1 mirroir	Serviteur : « totem » genre ambigu, Horla bienfaisant, un corax, feint en permanence une expression de dégoût, jongle pour passer le temps, guérisseur
		lentille	Souvenir : Dans les forêts limbiques, des limaces t'ont sucé la mémoire, tu en as réchappé de peu.
		Arc +5 flèches x2 em	

état

Aux Abois - Au Supplice

Force / faiblesse : Excellente capacité pulmonaire / pertes de conscience
double personnalité / fait dysfonctionner la technologie (contre son gré)

*P*enchant : Sauvage
Malédiction : Hanté

Espèce : maletronche + 3 (avantage d'Os) Sa peau pourrit, par endroits on peut voir son squelette, il a un orbite vide (mais n'est pas borgne pour autant) d'où des scolopandres entrent et sortent régulièrement.

arme(s) : `arc (1d6, x2 em, 2 mains, qualité 3)` +5 flèches

protection(s) : `Combinaison anti-émeute avec casque anti-émeute qualité 6`

traces : `allure musculeuse – visage osseux - marque de naissance sur la peau – chevelure soyeuse (récemment shampouinée) – habits cérémoniels – Vertue disciplinée – travers dépensier – discours vif – parcours mercenaire – infortune maudite`

*F*ripouille

Notre monde est ruines submergées par la forêt.
L'oubli ronge les mémoires. Les souvenirs se dérobent. Les horlas rôdent.

Feuille de personnage

valeur de défense	caractéristique	bonus
10	Viande 5	0
11	Nerfs 8	1
10	Os 4	0
11	Crâne 8	1
12	Tripes 9	2
12	Gueule 8	2

valeur de défense		bonus
13	Couenne	3

maximum		actuel le
6	Sève	6

nom	Niveau 1	Souvenirs et prodiges en mémoire, menus objets et serviteurs	
trombine		Veste de cuire x2 em	Perche de 1m
		4 bougies	Plante racineuse en forme de foetus
		Une mule	Souvenir : Dans les forêts limbiques, des limaces t'ont sucé la mémoire, tu en as réchappé de peu.
		Dague	

état

Aux Abois - Au Supplice

Force / faiblesse : Mémoire idyllique / manque de jugeotte
*P*enchant : Sauvage
Malédiction : Tueur

Espèce : Humaine (avantage de tripe)

arme(s) :Dague (1d6, x1 em, qualité 3)

protection(s) : Cuire qualité 3 avec casque

traces : Allure petite – visage bouffi - cicatrices de guerre – chevelure ébouriffée – vêtements froissés – Vertue sociable – travers pleurnicharde – discours traînant – parcours colporteur – infortune discréditée

*F*ripouille

Notre monde est ruines submergées par la forêt.
L'oubli ronge les mémoires. Les souvenirs se dérobent. Les horlas rôdent.

Feuille de personnage

valeur de défense	caractéristique	bonus
10	Viande 5	0
11	Nerfs 8	1
12	Os 8	2
12	Crâne 8	2
10	Tripes 4	0
11	Gueule 7	1

valeur de défense	bonus
13	Couenne 3

maximum	actuel le
4	Sève 4

nom	niveau	Souvenirs et prodiges en mémoire, menus objets et serviteurs	
trombine		Souvenir : Dans les forêts limbiques, des limaces t'ont sucé la mémoire, tu en as réchappé de peu.	Armure de bois sombre x2 em
		grappin	briquet à amadou
		Souvenir : Lorsque la forêt a envahi ta communauté, tu as changé. On t'a alors chassé.	sifflet

état

Aux Abois - Au Supplice

Force / faiblesse : Jeune et fringant / Jambes raides
entend des voix / paranoïaque

*P*enchant : ambivalence
Malédiction : Idolâtrie

Espèce : maletronche (avantage d'Os) Son bras droit est un tentacule couvert d'écorce (conservant toutefois sa mobilité de tentacule), si on l'observe de près, on se rend alors compte que sa peau est couverte d'une écorce sombre et épaisse.

arme(s) : écorce dure et épaisse de ses poings (1d4)

protection(s) : Armure de bois qui semble fusionner avec la peau de son porteur par endroits (x2 em, qualité 4)

traces : allure efflanquée – visage étroit – peau sombre – chevelure frisée – habits froissés – vertue prudente – travers rancunier – discours traînant – parcours charlatant – infortune poursuivi

*F*ripouille

Notre monde est ruines submergées par la forêt.
L'oubli ronge les mémoires. Les souvenirs se dérobent. Les horlas rôdent.

Feuille de personnage

valeur de défense	caractéristique	bonus
12	Viande 10	2
10	Nerfs 5	0
10	Os 4	0
11	Crâne 8	1
12	Tripes 8	2
11	Gueule 8	1

valeur de défense	bonus
14	14

maximum	actuelle
2	2

nom	niveau	Souvenirs et prodiges en mémoire, menus objets et serviteurs	
trombine		Roncière	casque
		bouclier	X2 Javelines (x2 em par javeline)
		marteau	X10 craies (rouges sang)
		Sablier sable rouge	plume & encre (rouge sang)
		1 foie frais et sanguinolent	Souvenir : Dans les forêts limbiques, des limaces t'ont sucé la mémoire, tu en as réchappé de peu.

état

Aux Abois - Au Supplice

Force / faiblesse : Très bonne vue / libertin
*P*enchant : sauvagerie
Malédiction : Hanté

Espèce : Humain (avantage tripes)

arme(s) :x2 Javelines (1d8 CaC, 1d6 lancer, 2 emplacements par javeline, 1 main, qualité 3)

protection(s) : Roncière (qualité 3, emx2, couenne 12) / cuire + casque + bouclier

traces : Allure petite – visage patricien – peau brûlée au soleil – chevelure tondue – habits exotiques – vertue juste – travers impétueux – discours vieillot – parcours chasseur – infortune poursuivi

*F*ripouille

Notre monde est ruines submergées par la forêt.
L'oubli ronge les mémoires. Les souvenirs se dérobent. Les horlas rôdent.

Feuille de personnage

valeur de défense	caractéristique	bonus	nom	Niveau 1	Souvenirs et prodiges en mémoire, menus objets et serviteurs	
10	Viande 5	0	trombine		Souvenir : Dans les forêts limbiques, des limaces t'ont sucé la mémoire, tu en as réchappé de peu.	Souvenir : Habillé en cosmonaute dans les sucs gastriques d'une plante carnivore, une vieille femme surgit de nulle part et te vole ta grenade-corail
11	Nerfs 7	1			Casque de cosmonaute	Sainte-grenade
10	Os 4	0			1 bougie rouge sang	lampe à huile
12	Crâne 8	2				
12	Tripes 9	2				
11	Gueule 7	1				
valeur de défense		bonus				
13	Couenne	3				
maximum		actuel le				
5	Sève	5				
			état			

Aux Abois - Au Supplice

Force / faiblesse : Contorsionniste / superstitieux
*P*enchant : Ordre
Malédiction : Tueur

Espèce : `Humain` (avantage tripes)

arme(s) : `Sainte grenade` (... *And the Lord spake, saying, "First shalt thou take out the Holy Pin, then shalt thou count to three, no more, no less. Three shall be the number thou shalt count, and the number of the counting shall be three. Four shalt thou not count, neither count thou two, excepting that thou then proceed to three. Five is right out. Once the number three, being the third number, be reached, then lobbest thou thy Holy Hand Grenade of Antioch towards thy foe, who being naughty in my sight, shall snuff it." Amen)*

protection(s) : `Tenue de cosmonaute abîmée + casque (Couenne 12, 1 emplacement, qualité 3)`

traces : `Allure corpulente – visage lupin – peau brûlée à l'acide – chevelure tondue – Tenue de cosmonaute en loques – Vertue : courtois – travers rancunier – discours traînant – Parcours cosmonaute – infortune destitué`

*F*ripouille

Notre monde est ruines submergées par la forêt.
L'oubli ronge les mémoires. Les souvenirs se dérobent. Les horlas rôdent.

Feuille de personnage

valeur de défense	caractéristique	bonus
11	Viande 7	1
13	Nerfs 12	3
10	Os 5	0
12	Crâne 6	2
10	Tripes 4	0
11	Gueule 8	1

valeur de défense		bonus
11	Couenne	1

maximum		actuelle
4	Sève	4

nom	niveau	Souvenirs et prodiges en mémoire, menus objets et serviteurs	
trombine		5 bougies rouge sang	15m de corde (x3 em)
		Scie à métaux divine (relique de l'âge d'or et magique) x3 em	Bouteille d'eau minérale bénite

état

Aux Abois - Au Supplice

Force / faiblesse : double personnalité (tu as un goupil) / borgne
reconnaît immédiatement les visages / trous de mémoire

*P*enchant : Sauvagerie
Malédiction : Idôlatre

Espèce : maletronche (avantage d'os) (Tu es un cyclope – un gros œil unique de prédateur trône au milieu de ton front)

arme(s) : Scie à métaux divine (dommages D10, 3 emplacements, 2 mains, 3 qualité 3)

protection(s) : Aucune

traces : Allure svelte – Visage lupin – piercings – cheveux chignon – Vêture étriquée – Vertue curieux – Travers velléitaire – Discours bredouillant – alchimiste – infortune amnésique

*F*ripouille

Notre monde est ruines submergées par la forêt.
L'oubli ronge les mémoires. Les souvenirs se dérobent. Les horlas rôdent.

Feuille de personnage

valeur de défense	caractéristique	bonus
12	Viande 9	2
12	Nerfs 8	2
11	Os 6	1
11	Crâne 7	1
10	Tripes 5	0
10	Gueule 5	0

valeur de défense		bonus
14	Couenne	4

maximum		actuelle
6	Sève	6

nom	niveau	Souvenirs et prodiges en mémoire, menus objets et serviteurs	
trombine		Marteau (x2 em)	lampe à huile
		lentille	Souvenir : Dans les forêts limbiques, des limaces t'ont sucé la mémoire, tu en as réchappé de peu.
		Armure Métallique (x3 em)	Livre relié en cuire noir rédigé dans une langue inconnue

état

Aux Abois - Au Supplice

Force / faiblesse : Conscience / trous de mémoire
*P*enchant : Ordre
Malédiction : Idôlatre

Espèce : Humain (avantage tripes)

arme(s) : Marteau (dommages d8, 2 emplacements, 1 main, qualité 3)

protection(s) : Armure métallique (je te laisse la décrire) (Couenne 14, 3 emplacements, qualité 5)

traces : Allure efflanquée – Visage patricien – Peau grêlée – Chevelure ondoyante – Vêture froissée – Vertue prudente – Travers rancunier - voix rauque – Parcours brigand – Infortune discrédité

*F*ripouille

Notre monde est ruines submergées par la forêt.
L'oubli ronge les mémoires. Les souvenirs se dérobent. Les horlas rôdent.

Feuille de personnage

valeur de défense	caractéristique	bonus
10	Viande 5	0
13	Nerfs 8	3
10	Os 6	0
11	Crâne 8	1
12	Tripes 8	2
11	Gueule 8	1

valeur de défense		bonus
13	Couenne	3

maximum		actuelle
5	Sève	5

nom	niveau	Souvenirs et prodiges en mémoire, menus objets et serviteurs	
trombine		Sac (+2 em)	10 craies rouge-sang
		ciseau	Corne
		Souvenir : Dans les forêts limbiques, des limaces t'ont sucé la mémoire, tu en as réchappé de peu.	

état

Aux Abois - Au Supplice

Force / faiblesse : se souviens de chose qu'il n'a pas vécu lui-même / possédé
Ouïe fine / Crédule

*P*enchant : ambivalence
Malédiction : Hanté

Espèce : maletronche (avantage d'os) (Allure de bull-dogue peau plissée etc, atteint de gale, des tics et des puces nombreuses, des crocs)

arme(s) : Crocs (1d6)

protection(s) : Armure de cuire (tas de fripes pleines de tics) (Couenne 12, 1 emplacement, qualité 3) + casque

traces : Allure imposante - nez camus – Peau grêlée – chauve – Vêture infestée par la vermine – Vertu généreux – travers suspicieux – Discours traînant – parcours herboriste – infortune amnésique

*F*ripouille

Notre monde est ruines submergées par la forêt.
L'oubli ronge les mémoires. Les souvenirs se dérobent. Les horlas rôdent.

Feuille de personnage

valeur de défense	caractéristique	bonus
15	Viande 11	3
12	Nerfs 9	1
11	Os 6	0
11	Crâne 6	0
11	Tripes 7	1
13	Gueule 10	2

valeur de défense		bonus
	Couenne	

maximum		actuelle
4	Sève	4

nom	niveau	Souvenirs et prodiges en mémoire, menus objets et serviteurs	
trombine		lampe à huile	Poulie
		hameçon	gamelle
		Lance-bidules (x4 em)	Ardoise avec formule écrite à la craie rouge-sang

état

Aux Abois - Au Supplice

Force / faiblesse : porte bonheur / manque de jugeotte
*P*enchant : Ordre
Malédiction : Hanté

Espèce : Humain (avantage de tripes)

arme(s) : Lance-bidules (dommage d6 , 4 emplacements, 2 mains, qualité 3)

protection(s) : Armure métallique (je te laisse la décrire) + bouclier

traces : Allure lourdaude - mâchoire carrée – Peau brûlée au soleil – Chevelure hérissée – Vêture sale – prudent – travers velléitaire – discours cryptique – Parcours mercenaire – amnésique

« Gotha nguaaah y-fm'latgh nglui nnnron kn'a ilyaa throd, ee athg 'bthnk Chaugnar Faugn Yoggoth gotha, chtenff nilgh'ri nggotha 'bthnk nog hupadghor. «

*F*ripouille

Notre monde est ruines submergées par la forêt.
L'oubli ronge les mémoires. Les souvenirs se dérobent. Les horlas rôdent.

Feuille de personnage

valeur de défense	caractéristique	bonus
	Viande	
	Nerfs	
	Os	
	Crâne	
	Tripes	
	Gueule	
valeur de défense		bonus
	Couenne	
maximum		actuel le
	Sève	

nom	niveau	Souvenirs et prodiges en mémoire, menus objets et serviteurs	
trombine			

état

Aux Abois - Au Supplice

Force / faiblesse : todo
*P*enchant :
Malédiction :

Espèce :

arme(s) :

protection(s) :

traces :